

Sélection thématique

Enrichissez votre exposition en réservant des ouvrages à partir de la [sélection thématique](#) disponible sur le portail de la MD70.

Applications pour tablettes proposées par la MD70

- **Le Trésor d'Augustin** : application pour créer des chasses au trésor interactives. Permet notamment de faire découvrir des espaces et/collections, de travailler sur les déplacements dans l'espace et l'orientation, etc. (voir la [fiche animation](#)).
- **L'Age d'or des cartes marines** : application proposée par la *Bibliothèque nationale de France* et qui rassemble une sélection de cartes marines d'exception, de nombreuses explications et une courte vidéo d'introduction.
- **GéoKids** : application pour enfants dédiée à l'apprentissage de la géographie. Contient des jeux pour apprendre et tester ses connaissances sur les pays, les capitales, les drapeaux...
- **GéoPortail** : application cartographique présentant l'information géographique de référence sur le territoire national. Photographies aériennes, cartes contemporaines (dont les cartes topographiques IGN), cartes anciennes, parcelles cadastrales...
- **SkyGuide** : pour découvrir non pas la Terre, mais le ciel ! L'application propose une carte interactive présentant les constellations et autres objets célestes, accompagnée d'informations scientifiques et culturelles.

Films et documentaires

De nombreux documentaires sont disponibles sur les plateformes de cinéma en ligne de la MD70, [Médiathèque Numérique](#) (catégorie Géographie) et [Les Yeux Doc](#).

Ressources en ligne

Quelques exemples de ressources remarquables disponibles gratuitement sur internet :

- **Le portail Remonter le temps** : pour naviguer dans des cartes et photos aériennes anciennes et actuelles et les comparer (<https://remonterletemps.ign.fr/>).
- **Géoportail** – la version web de l'application *GéoPortail* (<https://www.geoportail.gouv.fr/>).
- **Les collections de cartes de Gallica** : cartes anciennes numérisées, globes terrestres et célestes... avec un accès géographique ou chronologique (<http://gallica.bnf.fr/html/und/cartes/cartes>).
- **Le jeu en ligne « L'Histoire des grandes découvertes »** : pour découvrir ces navigateurs de la Renaissance qui ont aidé les géographes à réécrire les cartes d'un nouveau monde (<http://education.francetv.fr/matiere/temps-modernes/ce2/jeu/grandes-decouvertes>).

A faire découvrir sur les ordinateurs de votre médiathèque ou des tablettes. Connexion internet indispensable.